

# Quelques références bibliographiques et sitographiques

## Livres-jeux

<https://gusandco.net/2021/08/28/livre-jeu-edition/>

<https://livres-jeux.fr/>

### Exemples variés

<https://www.babelio.com/livres-/livre-jeu/624>

### Etudes et articles sur les livres-jeux

Le jeu et la bibliothèque : Un outil pour changer d'image ou un réel changement ?

<https://www.enssib.fr/bibliotheque-numerique/notices/49083-le-jeu-et-la-bibliotheque-un-outil-pour-changer-d-image-ou-un-reel-changement>

Une analyse des écrits sur les impacts du jeu sur l'apprentissage

<https://id.erudit.org/iderudit/016190ar>

Le livre numérique ludique et ses frontières : vers une complémentarité de la lecture et du jeu ?

<https://core.ac.uk/display/219383250>

A la marge de la lecture et du ludique : les livres-jeux

<https://doi.org/10.4000/sdj.777>

Les jeux narratifs aux côtés de la lecture

<https://pedagogie.ac-toulouse.fr/documentation/les-jeux-narratifs-aux-cotes-de-la-lecture>

Le JdR à l'école

<https://d1000etd100.com/billet-du-prof-de-jdr-entretiens-avec-des-collegiens/>

Le JdR comme outil éducatif

<https://gusandco.net/2019/11/17/jeu-de-role-education-ecole/>

<https://jdr-mania.com/le-jeu-de-role-comme-outil-pedagogique/>

<https://d1000etd100.com/un-club-au-college-pour-exister-et-un-concours-pour-dans-lombre-les-federer/>

Arnaud Michel et Serdidi Mehdī, *Un rôle pédagogique pour les jeux de rôles ?*, Les Cahiers pédagogiques 396, 2001,

<https://www.cahiers-pedagogiques.com/un-role-pedagogique-pour-les-jeux-de-roles/>

[La Revue Des Livres Pour Enfants N° 300](#)

[Lecture Jeune La lecture en jeux n°182](#), juin 2022

L'adolescent et la lecture, supports et pratiques nouvelles

<https://mondedulivre.hypotheses.org/377>

Jeu de rôle : un levier pédagogique pour l'apprentissage de la communication et la socialisation en classe de langue vivante hétérogène

<https://dumas.ccsd.cnrs.fr/dumas-01429901/document>

Du jeu, des enfants et des livres à l'heure de la mondialisation

<https://www.ricochet-jeunes.org/articles/du-jeu-des-enfants-et-des-livres-lheure-de-la-mondialisation>

Le jeu de rôle, fils illégitime ou prolongement de la littérature de jeunesse ?

<https://www.youtube.com/watch?v=f7ThjcEbe90&t=1s>

Le livre interactif chez l'adolescent de Justine Gaudin

[https://issuu.com/justinegaudin/docs/m\\_\\_moire-justine-web](https://issuu.com/justinegaudin/docs/m__moire-justine-web)

L'Article dont vous êtes le héros : une histoire des livres-jeux

<https://www.radiofrance.fr/franceculture/litterature/l-article-livre-dont-vous-etes-le-heros-1-9401018>

Des projets d'écriture

<https://scape.enepe.fr/creerHDVELH.html>

<https://canope.ac-besancon.fr/blog/imaginer-et-creer-un-recit-dont-vous-etes-le-heros-formation-en-ligne/>

## Quelques titres et collections

### Livres “cherche et trouve” de type *Où est Charlie ?*

Retrouver un personnage ou un objet dans une page dessinée

Collection *Où est Charlie ?*, à partir de 7 ans

Collection *Cache-Cache*, à partir de 6 ans, [Flammarion jeunesse](#)

<https://www.editionsdelamartiniere.fr/livres/enquetomania-dans-lhistoire/>

### Livres dont vous êtes le héros

Une histoire interactive qui évolue selon les choix du lecteur

Gallimard, éditeur emblématique

<https://www.gallimard.fr/Catalogue/GALLIMARD-JEUNESSE/Un-Livre-dont-vous-etes-le-Heros>

Quelques autres éditeurs :

Mango éditions : beaucoup de jeux type Escape Game ou enquêtes

Editions Fleurus : beaucoup d'Escape Game

404 éditions : Crime books, Escape Books...

Rageot

Hatier

Editions Volumiques

Alkonost : <https://alkonost-editions.com/collections/livres-jeux/>

Pour accueillir les 6e

*Mission 6e : mène ton aventure au collège* de Fabrice Collin, Poulpe fiction, à partir de 9 ans (3 livres-jeux dans la collection)

<https://elder-craft.com/products/coffret-voyage-en-osmanlie-game-of-roles-aria>

BD dont vous êtes le Héros

<https://makaka-editions.com/categorie-produit/la-bd-dont-tu-es-le-petit-heros/>

Quelques exemples en lien avec les programmes disciplinaires :

<https://livres-jeux.fr/les-enfants-de-la-resistance-escape-game-le-ravitaillement-clandestin/>

<https://livres-jeux.fr/deviens-le-heros-au-temps-des-chateaux-forts/>

<https://livres-jeux.fr/chasseur-des-glaces-tu-es-le-heros/>

<https://livres-jeux.fr/video-escape-game-le-tombeau-du-pharaon/>

<https://livres-jeux.fr/2021-lodysee-de-lespece/>

<https://monecole.fr/disciplines/litterature/lodysee-dizia-un-livre-dont-les-eleves-sont-les-heros>

<https://www.bayardeducation.com/nouveautes/le-jeu-de-role-pour-vivre-l-histoire/>

Pour approfondir la maîtrise d'une langue :

<https://livres-jeux.fr/feuilletage-mene-lenquete-en-anglais-mission-to-mars/>

## **Jeux de rôle**

Raconter une histoire collectivement

Des adaptations de cadres littéraires

[Blacksad](#)

[Les légendaires](#)

[Dune](#)

[1984](#)

[Nautilus](#) (inspiré de l'univers de Jules Verne)

[Le seigneur des anneaux](#)

[L'appel de Cthulu](#) (adaptation des nouvelles de H.P. Lovecraft)

Un lien avec la SVT

<https://www.collective-adventure.com/roletime>

En lien avec l'Histoire

<https://www.bayardeducation.com/nouveautes/le-jeu-de-role-pour-vivre-l-histoire/>

<https://monecole.fr/disciplines/litterature/lodysee-dizia-un-livre-dont-les-eleves-sont-les-heros>

## **Ressources et outils de création numériques**

<https://documentation.ac-besancon.fr/moiki-lappli-dont-vous-etes-les-heroines/>

<https://moiki.fr/>

<https://moiki.fr/tutos>

<https://moiki.fr/story/6216125fd1bee000398b0d4a>

<https://moiki.fr/social-club/cdiduhamel/le-pass-culture-collectif>

<https://moiki.fr/social-club/fenetresur/chasseur-dinfaux>

<https://www.fiction-interactive.fr/category/fictions-interactives/>